

# ソフトウェア

# 設計力向上セミナー

## 分かり易いコード

ソースコードが  
シンプルになります

## 使える図面

ソースコードと図面を  
同期できます

## 設計意図を伝達

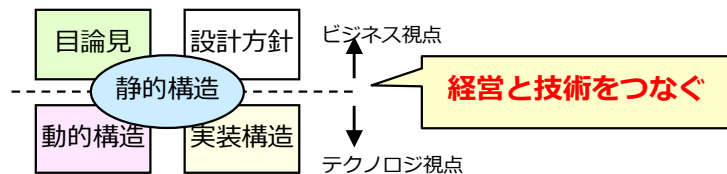
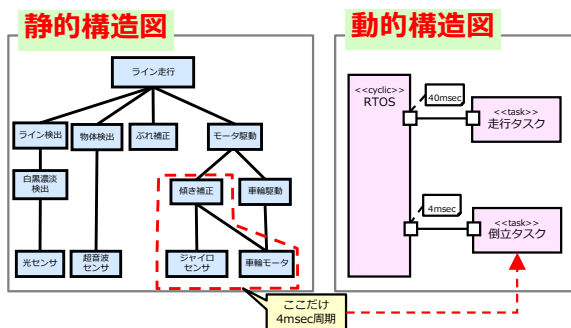
アーキテクトとして  
活躍できます

### 青：設計力

静的構造で全体を俯瞰し  
動的構造でタイミング作り

### 紺：アーキテクチャ

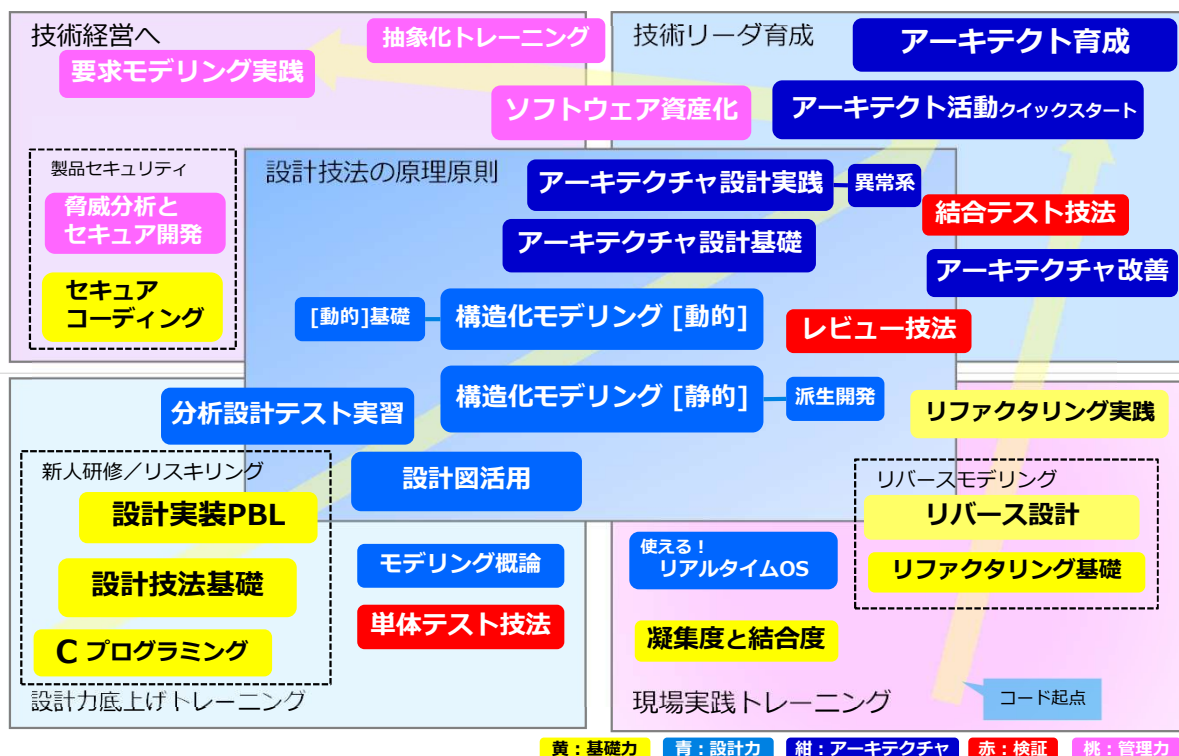
5つのビューで図表化し  
設計意図を伝える



視点	成果物	概要
概念ビュー	目論見リスト	製品の価値づくりとして特長を定義する
方針ビュー	設計方針リスト	自社のコアコンピタンスを含む設計の方針
静的ビュー	静的構造図	ソフトウェアの全体像を見える化する
動的ビュー	動的構造図 状態遷移図	タイミングのボトルネックを明確にする イベントがどのような順序で来ても動き続ける
実装ビュー	構造化コード規約	ファイルの構成単位、設計規約

## セミナーマップ

設計力底上げ (左下) → 設計技法 (中央) → アーキテクト (右上)



アーキテククト

秘伝コード



黄：基礎力 青：設計力 紺：アーキテクチャ 赤：検証 桃：管理力

スキルパス例	階層別セミナー	プロダクト設計力	コード改善力	品質向上
	<b>3年目以上</b> <b>リーダーシップ</b> <b>アーキテックチャ設計基礎</b>	<b>アーキテクト育成</b> <b>アーキテックチャ設計実践</b>	<b>アーキテクト活動</b> <b>アーキテックチャ改善</b>	<b>結合テスト技法</b>
	<b>2年目</b> <b>技法の修得</b> <b>分析設計テスト実習</b>	<b>構造化モデリング [動的]</b> <b>構造化モデリング [静的]</b>	<b>リファクタリング実践</b>	<b>レビュー技法</b>
	<b>1年目</b> <b>設計の習慣</b> <b>設計実装PBL</b> <b>設計技法基礎</b>	<small>コード中心から設計中心へ体質変換</small> <b>設計図活用</b> <small>モデリングをひとめぐり</small> <b>モデリング概論</b>	<b>リバース設計</b> <b>リファクタリング基礎</b>	<b>凝集度と結合度</b> <b>単体テスト技法</b>

## ビースラッシュの設計力向上セミナー

ID	セミナー名	定員	日数	価格	概要
A1	<b>Cプログラミング</b> ★PC	12名	5日	200万円	C言語の <b>文法</b> と <b>構造化</b> を演習を通して習得します。
A2	<b>設計技法基礎</b> ★PC	12名	5日	260万円	C言語の文法と <b>構造図 (静的/動的)</b> を同時に習得します。
A3	<b>設計実装PBL</b> ★PC	12名	10日	600万円	<b>プロジェクト推進</b> での分析設計実装テストと報告を実践します。
A4	<b>セキュアコーディング</b>	12名	1日	50万円	<b>脆弱性を排除</b> するセキュアなプログラムの書き方を学習します。
A5	<b>凝集度と結合度</b>	12名	2日	90万円	凝集度と結合度と呼ばれる <b>品質尺度</b> を理解します。
A6	<b>リファクタリング基礎</b>	12名	1日	60万円	関数/ファイル/フォルダの粒度で <b>ソースコード改善</b> します。
A7	<b>リバース設計</b>	12名	1日	60万円	ソースコード起点の <b>図面化テクニック</b> を習得します。
A8	<b>リファクタリング実践</b> ★PC	12名	1日	60万円	PC実習で <b>リファクタリングを実践</b> し図面化します。
B1	<b>モデリング概論</b>	12名	1日	50万円	<b>UML</b> や <b>SysML</b> でのモデル化をひとめぐりします。
B2	<b>設計図活用</b> ★PC	12名	2日	90万円	コード中心開発から、図面を活用した <b>設計中心開発</b> へ体質変換。
B3	<b>分析設計テスト実習</b> ★PC	12名	5日	280万円	分析/設計/実装/テストの <b>工程つながり</b> を体験し実践力を付けます。
B4	<b>使える！リアルタイムOS</b>	12名	1日	50万円	<b>時間制約</b> や <b>並行処理</b> を実現するリアルタイムOS上の設計をします。
B5	<b>構造化モデリング [静的]</b>	12名	2日	100万円	要求/分析/設計の各工程ごとに <b>モデル化</b> します。
B6	<b>設計図を活用した派生開発</b>	12名	2日	100万円	設計図を活用した <b>派生開発</b> を学ぶ講座です。
B7	<b>構造化モデリング [動的] 基礎</b>	12名	2日	100万円	時間軸の設計 ( <b>タスク設計</b> /状態遷移設計) の基本を習得します。
B8	<b>構造化モデリング [動的] 実践</b>	12名	2日	100万円	制御スレッド設計と状態遷移設計で <b>並行性設計</b> を習得します。
C1	<b>アーキテックチャ設計基礎</b>	12名	1日	60万円	複数ビューでの図面 ( <b>静的/動的/状態</b> ) を読み書きします。
C2	<b>アーキテックチャ改善</b>	12名	1日	80万円	構造をリファクタリングし <b>アーキテックチャ進化</b> を促進します。
C3	<b>アーキテックチャ設計実践</b>	12名	2日	140万円	静的/動的/実装という3つのビューで設計し <b>統合</b> します。
C4	<b>アーキテックチャ設計異常系編</b>	12名	1日	80万円	エラーや例外という <b>横断的関心</b> のアーキテックチャ設計です。
C5	<b>アーキテクト活動クイックスタート</b>	12名	3日	240万円	既存コードを基点に <b>アーキテクト活動</b> を開始することができます。
C6	<b>アーキテクト育成</b>	12名	3日	240万円	複数ビューで図表化して <b>アーキテックチャドキュメント</b> を作ります。
D1	<b>ソフトウェア資産化</b>	12名	1日	80万円	プラットフォーム化と <b>プロダクトライン化</b> の実践的方法です。
D2	<b>脅威分析とセキュア開発</b>	12名	1日	50万円	<b>ポリシー</b> を起点に脅威分析/設計と説明責任の関係を習得します。
D3	<b>要求モデリング実践</b>	12名	2日	140万円	<b>スコーピング</b> / <b>要求分析</b> / <b>横断的関心</b> で厳密に要求を定義します。
D4	<b>抽象化トレーニング</b>	12名	1日	60万円	問題ドメインの <b>本質</b> を見極め、構造的な表現を習得します。
E1	<b>単体テスト技法</b>	12名	1日	50万円	C言語での関数単位に <b>テストケース設計</b> を行います。
E2	<b>レビュー技法</b>	12名	1日	60万円	<b>ピアレビュー</b> の基本を理解し、観点査読法や心構えを習得します。
E3	<b>結合テスト技法</b> ★PC	12名	1日	60万円	<b>リスクベースド・アプローチ</b> での結合テスト技法を学習します。