

AtScopeを使って 図面化してみよう

2024年6月5日

ビースラッシュ株式会社



内容



- 解析対象ソースコードの入手
- コンポーネント構造図とファイル構造図
 - A2Gスタイル
- ソースコードの資産レベル
 - 戦略資産/組織資産/属人資産/在庫/不良在庫
- 関数構造図(関数起点と変数起点)
- 「配置を保存」で図面化
 - 配置は一度整えることで、次からはその配置で図面化

図面化対象のソースコードの入手



- 構造化プログラミング本のソースコードを図面化してみましょう
 - 書籍はこちら
 - https://www.shoeisha.co.jp/book/detail/9784798147611
 - ソースコードはこちら
 - https://www.bslash.co.jp/books/str_prg





TraceBaseフォルダ内の図面化

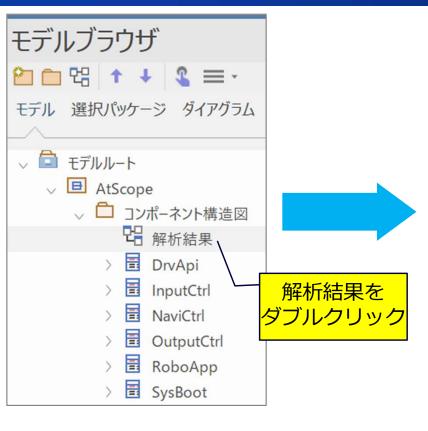


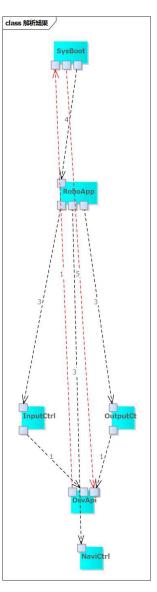
- AtScopeを起動します
- TraceBaseのProjフォルダを選択してください
- 実行ボタン押下で、ファイル単位のコンポーネント構造図が出力されます



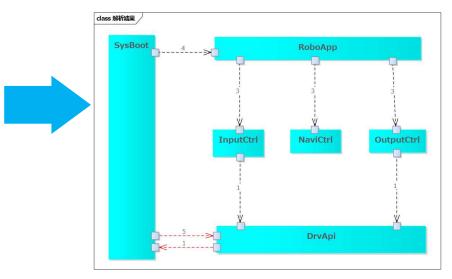
コンポーネント構造図







配置を変えることで設計意図 が見えてきます

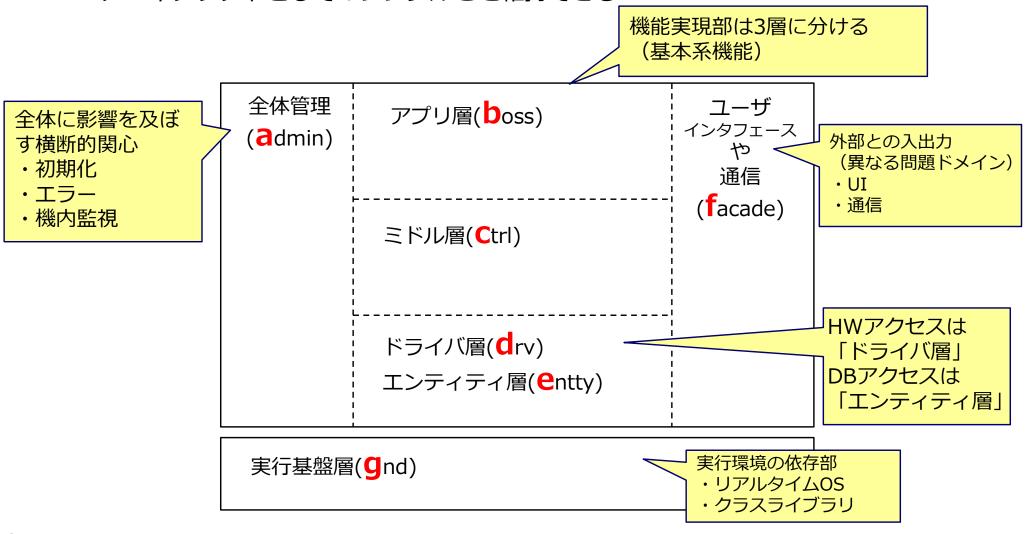


A2Gスタイル(次ページ)に 従って配置

A2Gスタイル



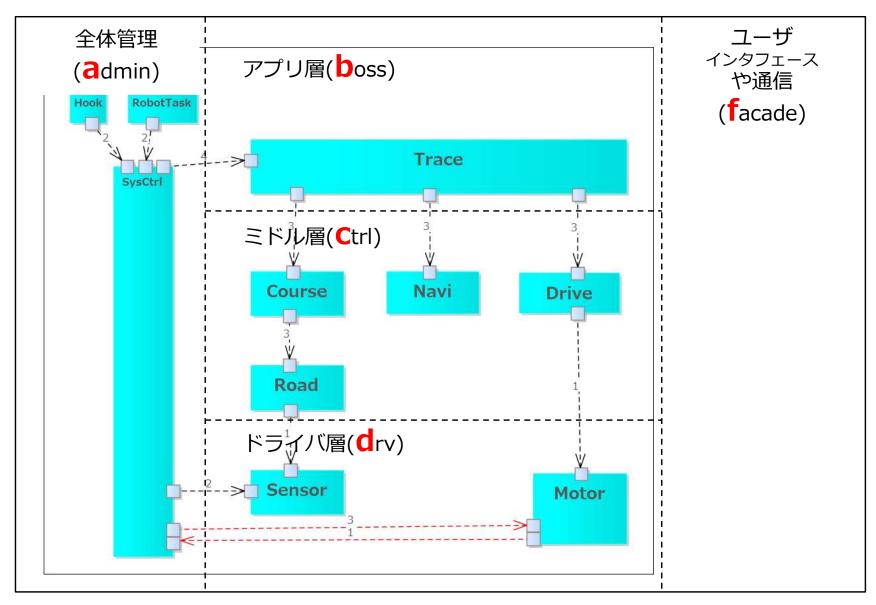
- 大局的な設計テンプレート
 - ファイルを配置することで、設計意図が明確になる
 - アーキテクチャとしてのシンプルさを維持できる



ファイル構造図



■ ファイル構造図をA2Gスタイルに従って配置



ソースコードの資産レベルが分かります



コンポーネント構造図とファイル構造図で、おおよその資産レベルが分かります

| 資産レベル | | コンポーネント 構造図 | ファイル構造図 | 状況 | 想定原因 |
|-------|------|----------------|---------|-----------------------|--|
| 1 | 戦略資産 | 0 | 0 | シンプルで美しく 成長しやすいコード | アーキテクトと担当者の 連携がうまくいっている |
| 2 | 組織資産 | 0 | × | 局所的な設計が崩れ ている | アーキテクトは活躍して 担当者の <mark>設計スキル不足</mark> |
| 3 | 属人資産 | × | 0 | 大局的な設計が崩れ ている | アーキテクトの関与不足 |
| 4 | 在庫 | × | × | 全体が絡み合ってい る一枚岩 | 構造レビュー欠如 |
| 5 | 不良在庫 | ×× | ×× | そもそも構造設計さ れていない | 動くコードを積み上げて いく文化 |

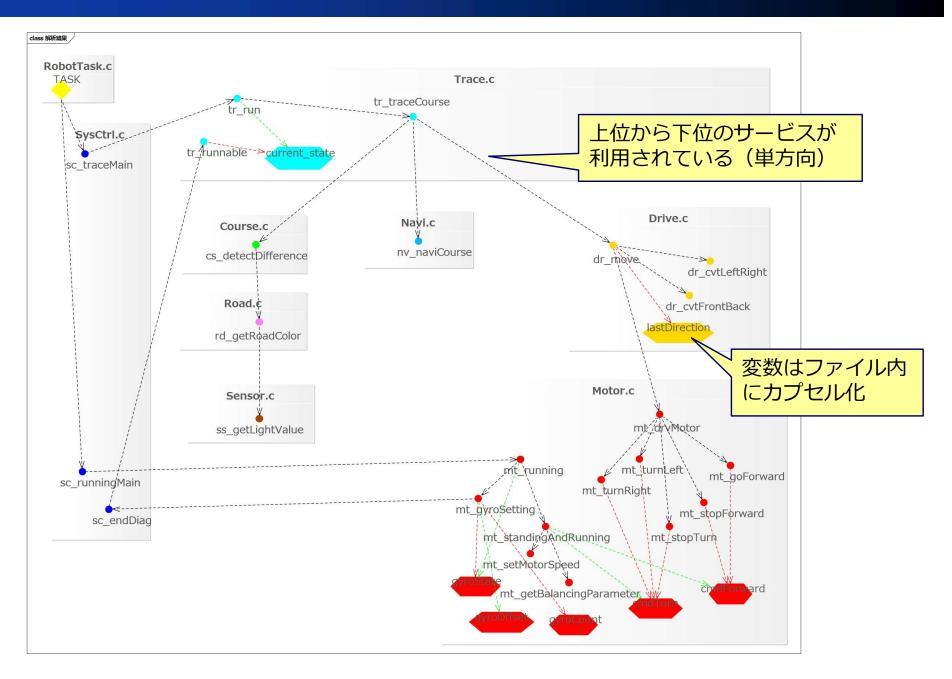
〇:相互依存が限定的で、かつ関数複雑度も低い

X:相互依存が多く、関数複雑度が10を超えている関数が多い

××:構造が見えない(配置を工夫しても設計意図が見えてこない)

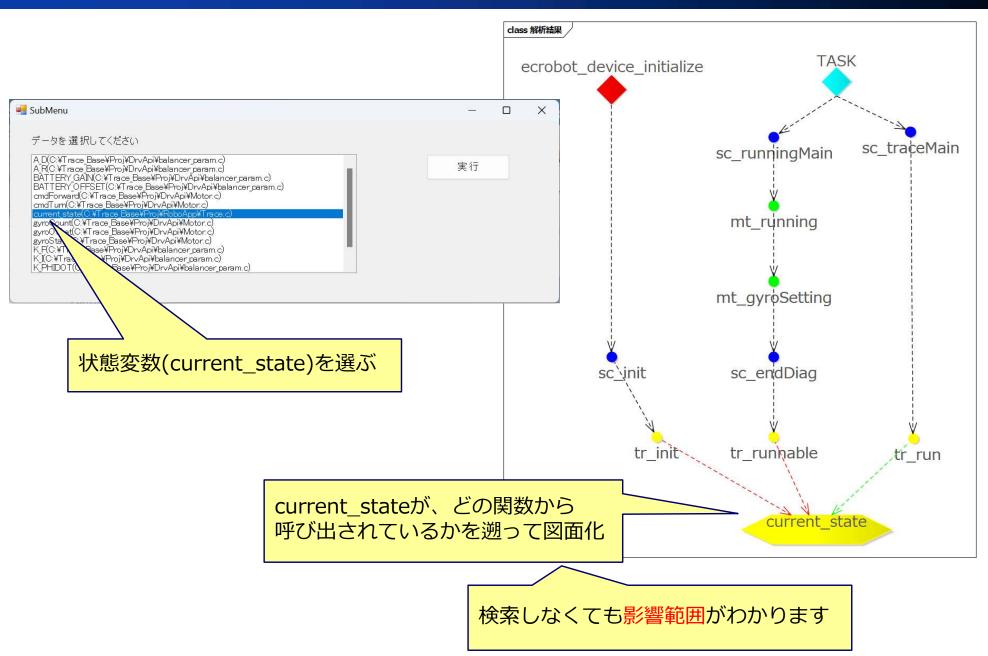
関数構造図(関数起点)入れ子自動





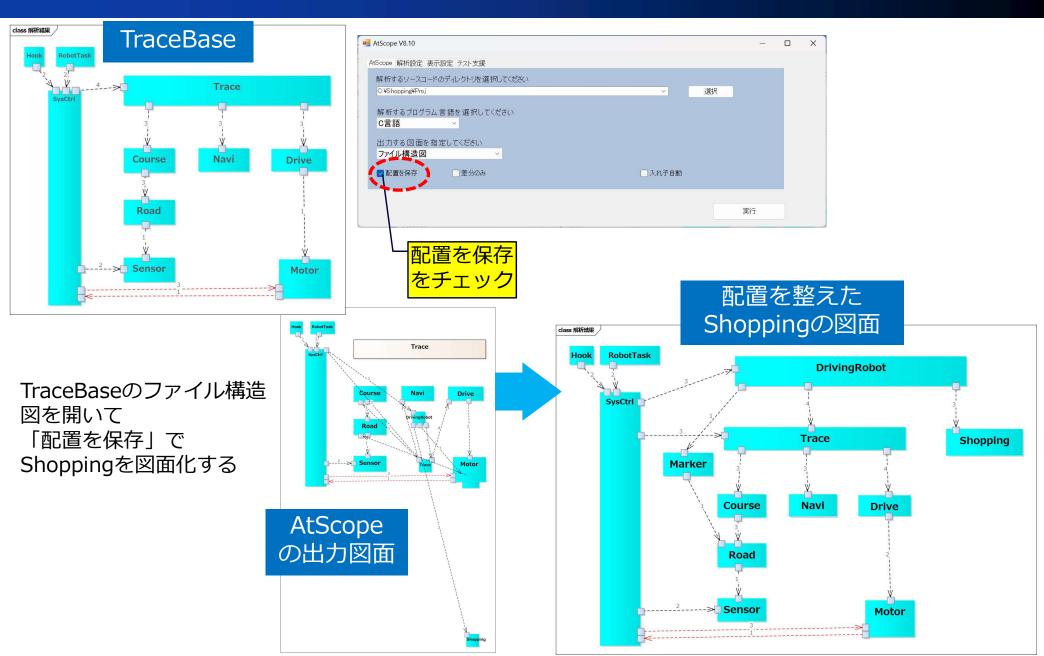
関数構造図 (変数起点)





Shoppingの図面化





TraceBaseからShoppingへの設計変更



- 新たな責務を持つファイルを追加
 - 関数内部にアドホックに処理をついかしない

