

新人研修後に、開発現場に配属されると

- いきなりソースコードを渡されて、その修正が日常業務になってしまう
- 日々、ソースコードと格闘しているうちに、設計の基本を忘れてしまう
- プログラミング&デバッグしているが、スキルアップした感じがしない

- ⇒設計構造・設計意図がわからない
- ⇒理論と実践が結びつかない
- ⇒このままだと将来が不安

ピースラッシュでは、開発現場で活用できる設計トレーニングを提供いたします

今までの新人教育

- ・理論の詰め込み
- ・ゼロから作ることが前提
- ・仕様変更は想定しない
- ・その結果、現場で活用できない
(実践と理論が乖離する)

設計トレーニング

- ・実践での問題解決
- ・既存コードを使うことが前提
- ・仕様変更への対応
- ・開発現場で活用できる
(実践を通じて、理論を学ぶ)

新規開発ではなく、
既存コードの活用技法を習得します



HWを動かしながら、組み込み開発と
構造設計の基本を習得します

設計トレーニングの内容

	静的な構造設計	動的な構造設計	設計中心プロセスの実践
内容	<p>大きな関数 設計図面(静的) 仕様変更 再構造化 ハードウェア 関数分割 & ファイル分割</p>	<p>設計図面(動的) タスク構造 仕様変更 割込み</p>	<p>レビュー 仕様変更 進捗報告 技術レポート</p>
主な学習項目	CPUと周辺装置 コンパイル/リンク クロス開発環境 ハードウェアアクセス(SWとLED) 関数分割 モジュール構造図 ファイル分割 部品化	タイマー割込み(並列処理) タイミングチャート スケジューリング タスク構造図 シーケンス図 テクニカルノート パフォーマンス分析	状態遷移図 設計図面を用いたピアレビュー 凝集度と結合度 チーム運営とコミュニケーション 報告の仕方 技術レポートの書き方 (目的・方法・結果・結論)

設計トレーニングの構成

定員12人(20人まで相談に応じます)
新人/2年目/3年目エンジニアの合同での実施もできます

No	名称	概要	日数	料金
1	静的な構造設計 ～モジュール構造図～	ソースコードを起点とした仕様変更への工学的(効率的・実践的)な対応を学びます。関数分割、ファイル分割を行い、設計図面の読み方を実践します。(C言語の文法は含みません)	5日	150万円
2	動的な構造設計 ～タスク構造図～	タイマー割込みを用いた実装を行い、並列処理システムの設計技法と設計図の描き方を学びます。(リアルタイムOSは含みません)	3日	270万円 (8日間)
3	設計中心プロセスの実践 ～チーム開発と報告～	仕様変更に対して、設計図を中心としたチーム開発を行います。進捗報告と技術レポート記述方法の基本も学びます。	3日	390万円 (11日間)

【内容のカスタマイズ】

周辺I/Oの使い方やテスト技法などへの対応もご相談に応じます。



BACKSLASH
DESIGN

ピースラッシュ株式会社 BACKSLASH DESIGN

〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜3-20-12

新横浜望星ビル8F

Tel, Fax:050-3793-0336

E-mail:info@bslash.co.jp