

ソフトウェア疲労 ソースコードはこんな状況に



	症状	原因	現象
1	一筆書き	そもそも設計していない	ひとつの関数やファイルが長い 作った人にしかわからない(作った人も?)
2	クローン		同じコード断片が点在。修正漏れが発生する。 grep検索が最も便利な開発ツール
3	神様データ	設計技法を使いこなしていない	すべてを支配しているデータが存在する 修正の波及範囲が大きい
4	中央集権		ひとつのファイルにたくさんの関数がある いつも同じファイルを修正している
5	スパゲッティ		いろいろな関数を呼び出している 副作用が発生する(こちらを直すとあちらが)
6	老舗温泉旅館	アーキテクチャ欠如	階層を越えた呼び出し/命名規則がない 引継ぎができない(そもそも説明できない)
7	一枚岩		#includeしているファイルが多い/循環依存 分割コンパイルができない